



## Resumo das Palestras

### PRÉ-EVENTO: Palestra Comunidade Zope/Python

02/06/2004 - 09:00 min

Anotações: Tânia Andrea

Palestrante: Luciano Ramalho

E-mail: ramalho@hiper.com.br

- ◆ Zope é apelidado de “Open-Source Vignette”
- ◆ Quem usa no Brasil e mundo:
  - AOL Brasil
  - AmCham
  - Bank Boston
  - Serpro
  - Jornal do Brasil
  - Rede CBS
  - Boston.com
  - SGI
  - OTAN

Obs: A OTAN foi quem criou a expressão “Engenharia de Software”

- ◆ Plataforma ZOPE:

PLONE CMS				Content Management System Management Framework
CMS Content				
ZServer		ZODB		ZOPE
Ling. Python				
Linux	WIN	MacOSx	UNIX	Etc

- ◆ CMF
  - ◆ Content Management Framework
  - ◆ Componentes Lógicos Integrados
    - ◆ Gerenciamento de usuários
      - ◆ Inscrições, confirmação, papéis, permissões
    - ◆ Tipos de documentos (Fácil de entender)
      - ◆ News, eventos, arquivos, fóruns, tópicos, etc
      - ◆ Workflow parametrizado por tipo de documento
      - ◆ Skins / Layers (Apresentação parametrizada)
      - ◆ Indexação automática de conteúdo
        - ◆ Permite busca por texto integral ou metadados específicos

- ◆ SQL Method – Exemplo:
  - Title – Listar todos os deputados
  - Connection ID
  - Query .....

---

```
<dtml-in ZSM_Listar.....>
  <dtml-var nome>
  (<dtml-var partido>)
</dtml-in>
```

- ◆ Porém do Zope / Plone / CMF:
  - ◆ É difícil de aprender
  - ◆ Há poucos profissionais no mercado
- ◆ Melhor livro: ZOPE Bible
- ◆ Links:

- [www.zope.org](http://www.zope.org)
- [www.zope.com](http://www.zope.com)
- [www.plone.org](http://www.plone.org)
- [www.tchezope.org](http://www.tchezope.org)
- [www.hipercursos.com.br](http://www.hipercursos.com.br)
- [www.pythonbrasil.com.br](http://www.pythonbrasil.com.br)

### **PRÉ-EVENTO: Encontro da Comunidade Zope/Python**

02/06/2004 – 10:00 min

Anotações: Tânia Andrea

Alguns representantes: Dorneles, Fabiano “Xiru”, Jean (Tchezope.org), Luciano Ramalho, Sidnei (Plone.org), Osvaldo (Python), etc

- ◆ Nos apresentamos antes de cada debate
- ◆ Definimos os pontos a serem abordados
- ◆ A maior discussão foi em torno da definição de um domínio que desvincule de uma imagem regionalista e que unifique as comunidades Zope e Python
- ◆ Definimos o domínio ZopeBrasil.org como um portal centralizador de informações Zope/Plone/Python
- ◆ Fizemos uma grade com todas as palestras relacionadas com Zope/Plone/Python e os palestrantes presentes deram uma breve explicação do seu conteúdo
- ◆ Definimos a criação do Portal Plone.org no Brasil: [br.plone.org](http://br.plone.org)

### **PALESTRA: PLONE – PASSADO, PRESENTE E FUTURO CONFORME O SEU CRIADOR**

03/06/2004 – 18:30 min

Anotações: Tânia Andrea

Palestrante: Alan Runyan

### **PALESTRA: MATANDO O JAVA E MOSTRANDO O PYTHON**

03/06/2004 – 19:45 min

Anotações: Tânia Andrea

Palestrantes: Osvaldo Santana Neto ([www.objective.com.br](http://www.objective.com.br)), Ruda Sume Tente de Moura ([www.haxent.com.br](http://www.haxent.com.br))

Um livro: “Livre mais restrito – A armadilha Java”, de Richard Stallman.

<http://www.propus.com.br/news/40>

#### Histórico:

- ◆ Python:
  - ◆ Criado em 1991
  - ◆ Guido Van Russan
  - ◆ Monty Python – Flying Circus
  - ◆ Ensino de programação
  - ◆ Simplicidade e fácil aprendizado
- ◆ Java:
  - ◆ Criado em 1995
  - ◆ James Gosling (Sun)
  - ◆ Cafeteria Java
  - ◆ Java Everywhere
  - ◆ Plataforma unificada e evolução de C++

#### Agile Programming Language

- ◆ Terminologia criada por Kevin Altis e Ward Cunningham para definir linguagens como Python, Ruby, entre outras...
- ◆ Uma linguagem de programação ágil é caracterizada por:
  - ◆ Fácil de usar para aprendizes e poderosa para programadores experientes
  - ◆ Escalável, ideal tanto para projetos pequenos como para projetos grandes
  - ◆ Permite o desenvolvimento rápido de aplicações
  - ◆ Seja portátil e multiplataforma
  - ◆ Facilmente extensível
  - ◆ “Embeddable”
  - ◆ Orientada a objetos

- ◆ Simples e ao mesmo tempo elegante
- ◆ Permitir ao programador fazer o seu trabalho
- ◆ Estável e madura
- ◆ Biblioteca padrão poderosa
- ◆ Multiplataforma

#### Características (Parte I)

- ◆ Python:
  - ◆ Linguagem orientada a objetos com suporte aos paradigmas
  - ◆ Estrutural
  - ◆ Funcional
  - ◆ Tipagem forte e dinâmica
  - ◆ Multiplataforma
    - ◆ Windows, Unix, Linux, PalmOS, SymbianOS, Java
  - ◆ Implementação principal: Licença GPL – compatível
- ◆ Java:
  - ◆ Linguagem orientada a objetos sem suporte aos paradigmas
  - ◆ Tipagem forte e estática
  - ◆ Multiplataforma
    - ◆ Windows, Unix, Linux, PalmOS, SymbianOS
  - ◆ Implementação principal: Freeware / Proprietária

#### Características (Parte II)

- ◆ Python:
  - ◆ Liberdade
    - ◆ Liberdade para o programador desenvolver o software à sua maneira
  - ◆ Interpretada (bytecode + VM)
  - ◆ Ambiente interativo
  - ◆ Integra facilmente com:
    - ◆ C, C++, Java, Perl, Lua, ...
- ◆ Java:
  - ◆ “Policimento”
    - ◆ Linguagens tipadas ‘policiam’ mais o desenvolvedor para evitar erros
  - ◆ Compilada (bytecode + VM)
  - ◆ Não possui um ambiente interativo
  - ◆ Integra facilmente com:
    - ◆ C e C++

#### Desenvolvimento (Parte I)

- ◆ Python:
  - ◆ WEB
    - ◆ Zope
    - ◆ Webware (enrte outros)
    - ◆ CGI / mod\_python
  - ◆ Banco de dados
    - ◆ DB-API (Relacional)
      - ◆ Oracle, MySQL, PostgreSQL, SQLite, ...
    - ◆ Objeto (Objetos nativos)
      - ◆ ZODB
- ◆ Java:
  - ◆ WEB
    - ◆ JBoss (J2EE)
    - ◆ Tomcat
    - ◆ CGI
  - ◆ Banco de dados
    - ◆ JDBC (Relacional)
      - ◆ Oracle, MySQL, PostgreSQL, SQLite, ...
    - ◆ Objeto (Objeto Relacional)
      - ◆ JDO, Hibernate

## Jython

- ◆ O melhor de dois mundos!
  - ◆ <http://www.jython.org>
  - ◆ Compila código Python para bytecode Java
    - ◆ Escrever applets em Python?
  - ◆ Integra Código Python em aplicações Java
    - ◆ Permite que classes Java herdem classes Python
    - ◆ Utilizado para adicionar suporte a scripts a aplicações
  - ◆ Integra código Java em aplicações Python
    - ◆ Permite que classes Python herdem classes Java
    - ◆ Utilizar frameworks Java em aplicações Python

## Desvantagens

- ◆ Desvantagens de Python com relação a Java:
  - ◆ Falta de profissionais qualificados;
  - ◆ Linguagem pouco conhecida no meio empresarial;
  - ◆ Não possui suporte de uma empresa do porte da SUN;
  - ◆ Linguagem em desenvolvimento constante e ainda sem uma padronização forte;
  - ◆ Documentação impressa em português é escassa (praticamente inexistente);
  - ◆ Libera o programador para fazer o que bem entender, até mesmo cometer erros.

## Vantagens

- ◆ Vantagens de Python com relação a Java:
  - ◆ Linguagem de fácil aprendizado;
  - ◆ Linguagem em constante desenvolvimento. Novos conceitos sempre sendo implantados;
  - ◆ Documentação vasta, de qualidade e facilmente encontrada na Internet (maioria em outros idiomas);
  - ◆ A comunidade de software livre costuma ser mais eficiente que empresas;
  - ◆ Libera o programador para fazer o que bem entender, até mesmo desenvolver software de qualidade.

## **PALESTRA: TUTORIAL DE GERENCIAMENTO DE CONTEÚDO COM PLONE2**

05/06/2004 – 10:15 min

Anotações: Tânia Andréa e Sérgio Niemayer

Palestrantes: Fabiano Weimar dos Santos - "Xiru": [xiru@xiru.org](mailto:xiru@xiru.org)

Sidnei da Silva: [sidnei@awkly.org](mailto:sidnei@awkly.org)

Dorneles Treméa: [dorneles@x3ng.com.br](mailto:dorneles@x3ng.com.br)

## Novidades da Versão 2:

- ◆ Templates "limpinhos" :-)
- ◆ CSS mais flexível - Tableless
- ◆ Menus para adicionar objetos (1 clique) e mudar estados do Workflow (2 cliques)
- ◆ Destaque de termos de busca, novos ícones, mudança de tamanho de fontes, suporte a ordenação,...
- ◆ Painel de Controle centralizado
- ◆ Grupos de Usuários – GRUF
- ◆ Interface para compartilhamento de conteúdo
- ◆ Mais traduções (35 idiomas)
- ◆ Melhorias no suporte Unicode
- ◆ Frameworks para a criação de novos tipos de conteúdos e testes unitários
- ◆ Novos instaladores (wxPython)
- ◆ No Plone 2.1, os objetos serão implementados com Archetypes

## Comunidade:

- ◆ Listas de discussão:
  - ◆ Zope-pt, Plone-users, Plone-developers, Archetypes-users, Archetypes-devel
- ◆ IRC:
  - ◆ Irc.freenode.org #plone #archetypes
- ◆ Bug Reports ! (Collector)

## Ferramentas:

- ◆ Poseidon for UML - programa em Java para criar Archetypes

- ◆ Controller Page Template – do Zope, para criar formulários
  - ◆ Já retorna mensagem de erro
  - ◆ Campos com erro ficam destacados
  - ◆ ...

\*\*\* F I M \*\*\*