

Resumo das Palestras

PALESTRA: MATANDO O JAVA E MOSTRANDO O PYTHON

03/06/2004 – 19:45 min

Anotações: Tânia Andrea

Palestrantes: Osvaldo Santana Neto (www.objective.com.br)

Ruda Sume Tente de Moura (www.haxent.com.br)

Um livro: “Livre mais restrito – A armadilha Java”, de Richard Stallman.

<http://www.propus.com.br/news/40>

Histórico:

- ◆ Python:
 - ◆ Criado em 1991
 - ◆ Guido Van Russan
 - ◆ Monty Python – Flying Circus
 - ◆ Ensino de programação
 - ◆ Simplicidade e fácil aprendizado

- ◆ Java:
 - ◆ Criado em 1995
 - ◆ James Gosling (Sun)
 - ◆ Cafeteria Java
 - ◆ Java Everywhere
 - ◆ Plataforma unificada e evolução de C++

Agile Programming Language

- ◆ Terminologia criada por Kevin Altis e Ward Cunningham para definir linguagens como Python, Ruby, entre outras...
- ◆ Uma linguagem de programação ágil é caracterizada por:
 - ◆ Fácil de usar para aprendizes e poderosa para programadores experientes
 - ◆ Escalável, ideal tanto para projetos pequenos como para projetos grandes
 - ◆ Permite o desenvolvimento rápido de aplicações
 - ◆ Seja portátil e multiplataforma
 - ◆ Facilmente extensível
 - ◆ “Embeddable”
 - ◆ Orientada a objetos
 - ◆ Simples e ao mesmo tempo elegante
 - ◆ Permitir ao programador fazer o seu trabalho
 - ◆ Estável e madura
 - ◆ Biblioteca padrão poderosa
 - ◆ Multiplataforma

Características (Parte I)

- ◆ Python:
 - ◆ Linguagem orientada a objetos com suporte aos paradigmas
 - ◆ Estrutural
 - ◆ Funcional
 - ◆ Tipagem forte e dinâmica
 - ◆ Multiplataforma
 - ◆ Windows, Unix, Linux, PalmOS, SymbianOS, Java
 - ◆ Implementação principal: Licença GPL – compatível

- ◆ Java:
 - ◆ Linguagem orientada a objetos sem suporte aos paradigmas
 - ◆ Tipagem forte e estática
 - ◆ Multiplataforma
 - ◆ Windows, Unix, Linux, PalmOS, SymbianOS
 - ◆ Implementação principal: Freeware / Proprietária

Características (Parte II)

- ◆ Python:
 - ◆ Liberdade
 - ◆ Liberdade para o programador desenvolver o software à sua maneira
 - ◆ Interpretada (bytecode + VM)
 - ◆ Ambiente interativo
 - ◆ Integra facilmente com:
 - ◆ C, C++, Java, Perl, Lua, ...
- ◆ Java:
 - ◆ “Policiamento”
 - ◆ Linguagens tipadas ‘policiam’ mais o desenvolvedor para evitar erros
 - ◆ Compilada (bytecode + VM)
 - ◆ Não possui um ambiente interativo
 - ◆ Integra facilmente com:
 - ◆ C e C++

Desenvolvimento (Parte I)

- ◆ Python:
 - ◆ WEB
 - ◆ Zope
 - ◆ Webware (entre outros)
 - ◆ CGI / mod_python
 - ◆ Banco de dados
 - ◆ DB-API (Relacional)
 - ◆ Oracle, MySQL, PostgreSQL, SQLite, ...
 - ◆ Objeto (Objetos nativos)
 - ◆ ZODB
- ◆ Java:
 - ◆ WEB
 - ◆ JBoss (J2EE)
 - ◆ Tomcat
 - ◆ CGI
 - ◆ Banco de dados
 - ◆ JDBC (Relacional)
 - ◆ Oracle, MySQL, PostgreSQL, SQLite, ...
 - ◆ Objeto (Objeto Relacional)
 - ◆ JDO, Hibernate

Jython

- ◆ O melhor de dois mundos!
 - ◆ <http://www.jython.org>
 - ◆ Compila código Python para bytecode Java
 - ◆ Escrever applets em Python?
 - ◆ Integra Código Python em aplicações Java
 - ◆ Permite que classes Java herdem classes Python
 - ◆ Utilizado para adicionar suporte a scripts a aplicações
 - ◆ Integra código Java em aplicações Python
 - ◆ Permite que classes Python herdem classes Java
 - ◆ Utilizar frameworks Java em aplicações Python

Desvantagens

- ◆ Desvantagens de Python com relação a Java:
 - ◆ Falta de profissionais qualificados;
 - ◆ Linguagem pouco conhecida no meio empresarial;

- ◆ Não possui suporte de uma empresa do porte da SUN;
- ◆ Linguagem em desenvolvimento constante e ainda sem uma padronização forte;
- ◆ Documentação impressa em português é escassa (praticamente inexistente);
- ◆ Libera o programador para fazer o que bem entender, até mesmo cometer erros.

Vantagens

- ◆ Vantagens de Python com relação a Java:
 - ◆ Linguagem de fácil aprendizado;
 - ◆ Linguagem em constante desenvolvimento. Novos conceitos sempre sendo implantados;
 - ◆ Documentação vasta, de qualidade e facilmente encontrada na Internet (maioria em outros idiomas);
 - ◆ A comunidade de software livre costuma ser mais eficiente que empresas;
 - ◆ Libera o programador para fazer o que bem entender, até mesmo desenvolver software de qualidade.

* * * F I M * * *